

Test eines Berührungssensors



```
import lejos.nxt.*;

public class BeruehrungsTest {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // SensorPort.S1, SensorPort.S2, SensorPort.S3
        // oder SensorPort.S4 - je nach Anschluss
        TouchSensor meinBeruehrungsSensor = new TouchSensor(SensorPort.S4);
        while(Button.ESCAPE.isPressed() == false) {
            if (meinBeruehrungsSensor.isPressed()) {
                LCD.clear();
                LCD.drawString("Sensor ist gedrueckt.", 0, 0);
            }
            else {
                LCD.clear();
                LCD.drawString("Sensor ist NICHT gedrueckt.", 0, 0);
            }
            try { Thread.sleep(100); }
            catch (InterruptedException Fehlermeldung) {
                LCD.drawString(Fehlermeldung.getMessage(), 0, 0);
            }
        }
    }
}
```

Test eines Entfernungssensors (Ultraschallsensor)



```
import lejos.nxt.*;

public class UltraschallTest {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // SensorPort.S1, SensorPort.S2 oder SensorPort.S3
        // - je nach Anschluss (SensorPort.S4 ist nicht geeignet)
        UltrasonicSensor meinEntfernungSensor = new UltrasonicSensor(SensorPort.S1);
        while(Button.ESCAPE.isPressed() == false) {
            int entfernung = meinEntfernungSensor.getDistance();
            LCD.clear();
            LCD.drawInt(entfernung, 0, 0);
            try { Thread.sleep(100); }
            catch (InterruptedException Fehlermeldung) {
                LCD.drawString(Fehlermeldung.getMessage(), 0, 0);
            }
        }
    }
}
```

Test eines Helligkeitssensors (Lichtsensor)



```
import lejos.nxt.*;

public class HelligkeitsTest {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // SensorPort.S1, SensorPort.S2, SensorPort.S3
        // oder SensorPort.S4 - je nach Anschluss
        LightSensor meinLichtSensor = new LightSensor(SensorPort.S3);
        meinLichtSensor.setFloodlight(false);
        while(Button.ESCAPE.isPressed() == false) {
            int helligkeit = meinLichtSensor.readValue();
            LCD.clear();
            LCD.drawInt(helligkeit, 0, 0);
            try { Thread.sleep(100); }
            catch (InterruptedException Fehlermeldung) {
                LCD.drawString(Fehlermeldung.getMessage(), 0, 0);
            }
        }
    }
}
```

Test eines Lautstärkesensors (Geräuschsensor)



```
import lejos.nxt.*;

public class LautstaerkeTest {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // SensorPort.S1, SensorPort.S2, SensorPort.S3
        // oder SensorPort.S4 - je nach Anschluss
        SoundSensor meinSchallSensor = new SoundSensor(SensorPort.S2);
        while(Button.ESCAPE.isPressed() == false) {
            int lautstaerke = meinSchallSensor.readValue();
            LCD.clear();
            LCD.drawInt(lautstaerke, 0, 0);
            try { Thread.sleep(100); }
            catch (InterruptedException Fehlermeldung) {
                LCD.drawString(Fehlermeldung.getMessage(), 0, 0);
            }
        }
    }
}
```

Test eines Motors

```
import lejos.nxt.*;

public class MotorTest {

    public static void main(String[] args) throws Exception {

        // Motor.A , Motor.B oder MotorC - je nach Anschluss
        Motor.A.setPower(30);
        Motor.A.forward();
        while(Button.ESCAPE.isPressed() == false) {
            try { Thread.sleep(100); }
            catch (InterruptedException Fehlermeldung) {
                LCD.drawString(Fehlermeldung.getMessage(), 0, 0);
            }
        }
        Motor.B.stop();
    }
}
```

